

# SPILLEREGLER

# MULTI MILLIONÆR

For 2–6 deltakere  
fra 10 år og oppover.

## SPILLET INNEHOLDER

Spilleplan, 6 bilbrikker, Ola Nordmann-brikke, 2 terninger, 40 hus, 16 hoteller, slott, 10 børsmarkører, 36 sjansekort, 29 skjøtekort, 100 aksjer, 31 gjeldsbrev og pengesedler.

## HENSIKTEN MED SPILLET

Hensikten med spillet er først å bli multimillionær ved å kjøpe eiendommer (i spillet brukes betegnelsen tomter/tomteserier) og rederier, kreve leie av motspillere og kjøpe og selge aksjer.

## FORBEREDELSE

Hver spiller mottar kr. 150.000,- i kontanter:  
1 stk. kr. 50.000,-, 7 stk. kr. 10.000,-, 4 stk. kr. 5.000,-,  
6 stk. kr. 1.000,-, 7 stk. kr. 500,- og 5 stk. kr. 100,-.

Aksjene fordeles blant spillerne slik at alle får like mange i hver tomteserie.

Eventuelle aksjer til overs beholdes av banken inntil videre.

---

# MULTI MILLIONÆR

---

Børsmarkørene plasseres på utgangsposisjonene på aksjekurstavlen (feltene markert med lys blå farge).

Prøv Lykken-kortene blandes godt og legges med tekstsiden ned ved siden av spilleplanet.

Hver spiller mottar en bilbrikke som plasseres på START.

Ola Nordmann-brikken (personbrikke i orange farge) plasseres på START.

Spillerne kaster terning om hvem som skal begynne spillet.

## SLIK SPILLER MAN

For spillere som kjenner spillet Millionær, er det viktig å merke seg at man i Multi Millionær *ikke* får utlevert kr. 20.000,- ved passering av start. Som erstatning for denne regelen, betaler Ola Nordmann-brikken leie til spillerne med bankens penger.

### Banken:

Banken eier alle øvrige verdier ved spillets start. En av spillerne velges til å styre banken.

### Flytting:

Spilleren for tur kaster *begge terningene* og flytter *Ola Nordmann-brikken* ifølge kastet. Deretter kaster spilleren terningene på nytt og flytter *bilbrikken* ifølge kastet.

### Tomter:

*Lander bilbrikken* på en tomt som ingen eier, kan spilleren kjøpe tomten av banken til den pris som står på feltet. Spilleren får utlevert skjøtekortet og legger det med forsiden opp foran seg på bordet. Ønsker ikke spilleren å kjøpe tomten, skal banken straks selge den på *auksjon*. Spilleren kan selv delta i auksjonen.

*Lander Ola Nordmann-brikken* på en tomt som ingen eier, skal banken straks auksjonere den bort.

Bemerk at tomtene Gyldenløves gate og Aker Brygge kun selges på auksjon.

### Leie:

Når motspillere eller Ola Nordmann lander på en spillers tomt, kan spilleren kreve leie etter den takst som står på skjøtekortet. Eier

---

spilleren alle tomtene i en serie/farge, får han dobbel leie av ubebygde tomter.

Ola Nordmann betaler leie med *bankens penger*.

## Hus:

Når en spiller eier alle tomtene i en serie/farge, kan han bygge hus på eiendommene. Husene kjøpes av banken når det er spillerens tur og for den pris som står på skjøtekortet. Det skal bygges jevnt, dvs. at alle tomtene skal ha ett hus før hus nr. 2 kan settes opp, osv. med hus nr. 3 og 4.

## Hotell/slott:

Når man har fire hus på hver tomt i en serie/farge, kan man bygge hotell. De fire husene på tomten leveres da tilbake til banken. På hver tomt kan det bare stå ett hotell.

På *Slottsplassen* bygger man slott istedetfor hotell.

Hus, hoteller og slott kan selges tilbake til banken for halv pris.

## Rederier:

Rederiene kan kjøpes og kreves leie for på samme måte som tomtene. Rederiene kan *ikke* bebygges.

## Aksjer:

Hver tomteserie har ti aksjer og en søyle på aksjekurstavlen.

*Børsmarkørene* på tavlen viser *aksjekursen* og flyttes opp og ned når følgende skjer:

**OPP** – Tomteserien gir en *leieinntekt* på kr. 20.000,- eller mer. Børsmarkøren flyttes opp ett nivå for hver hele kr. 20.000,-.

Eks. 1 nivå for kr. 20.000,- til 39.900,-, 2 nivåer for kr. 40.000,- til 59.900,- osv.

**NED** – Eieren av en tomteserie får en *leieutgift* på kr. 20.000,- eller mer. Spilleren må eie *alle* skjøtene i serien for å bli regnet som eier, og kursen synker på *alle* seriene spilleren eier.

Børsmarkøren/e flyttes ned ett nivå for hver hele kr. 20.000,- som forklart under «OPP».

## Handel med aksjer:

Spilleren for tur kan foreta både kjøp og salg av aksjer med banken.

---



Prisen pr. aksje følger aksjekursen.

Aksjehandelen må imidlertid foretas *etter* at eventuelle aksjekurser er justert som følge av spillerens trekk, og meldes ved å si høyt hvilke og hvor mange aksjer man vil kjøpe eller selge.

Ingen handel kan meldes når en tomteseries aksjer er *suspendert*, dvs. kursen står i kr. 0,-.

## **Børsen:**

Havner en spillers bilbrikke på Børsen, har spilleren rett til å kjøpe inntil *to aksjer* av en motspiller. Aksjene må kjøpes til *dobbel* aksjekurs.

I neste omgang kaster spilleren *én terning* og flytter ut av børs-feltet.

Havner Ola Nordmann-brikken på Børsen, skjer ingenting.

## **Innbyrdes handel:**

Innbyrdes handel mellom spillerne med tomter, rederier og aksjer er tillatt. Spillerne kan avtale prisen seg imellom. Innbyrdes handel med aksjer behøver altså *ikke* følge aksjekursen. Bebygde tomteserier kan bare selges i sin helhet. Pantsatte tomter selges i pantsatt tilstand.

## **Aksjeeiernes rettigheter:**

Eier en spiller 8–10 aksjer i en tomteserie, har han rett til 50% av leieinntektene.

Eier spilleren 10 aksjer er han *i tillegg* frittatt for å betale leie.

## **Prøv lykken:**

Lander en spillers bilbrikke på feltet «Prøv Lykken», trekker han det øverste sjansekortet og følger anvisningen. «Prøv lykken» gjelder *ikke* for Ola Nordmann-brikken som flyttes videre i neste omgang.

## **Casino:**

Lander en spillers bilbrikke på feltet «Casino», kan han satse penger på at han vil kaste 6 med én av terningene. Spilleren betaler til banken det beløpet han ønsker å satse og kaster så terningen. Får spilleren 6 på terningen, vinner han 10 ganger beløpet han satset. Gevinsten utbetales av banken.

«Casino» gjelder *ikke* for Ola Nordmann-brikken som flyttes videre i neste omgang.

---

## Ferieparadiset:

Ferieparadiset erstatter feltet «Fengsel» i spillet Millionær.

Havner en spillers bilbrikke i Ferieparadiset, kan spilleren velge å stå over en eller flere omganger. Første omgang er gratis, andre koster kr. 10.000,-, tredje kr. 20.000,-, fjerde kr. 30.000,- osv.

Pengene betales til banken *før* man står over.

Spilleren kaster bare *én terning* når han vil flytte ut av Ferieparadiset.

Havner Ola Nordmann-brikken i Ferieparadiset, skjer ingenting. Brikken flyttes ut i neste omgang.

## Trafikkfyr:

Lander en spillers bilbrikke på feltet «Trafikkfyr», er spilleren i neste omgang fritatt for å betale leie. Dette gjelder også for Ola Nordmann-brikken.

## Skatt:

Lander en spillers bilbrikke på feltet «Betal skatt», skal spilleren betale skatt av sine *kontanter* med den prosentsats som er oppgitt. Pengene betales til banken. Ola Nordmann-brikken betaler *ikke* skatt.

## Ekstrakast:

Hver gang en spiller kaster to like med terningene, får han ekstrakast.

## Lån:

– **Lån mot pantsettelse:** Alle ubebygde tomter kan pantsettes. (Eventuelle hus, hoteller og slott på tomtene selges til banken for halv pris). Pantsettelsesbeløpet står på skjøtekortet og blir utbetalt av banken.

Spilleren vender baksiden av kortet opp og lar det ligge foran seg. Hever spilleren pantsettelsen, skal han betale 10% rente i tillegg til pantsettelsesbeløpet. Det kan ikke kreves leie av pantsatt tomt.

– **Lån mot gjeldsbrev:** Spilleren får av banken utbetalt kr. 50.000,- sammen med et gjeldsbrev. Så lenge spilleren har gjeldsbrevet, skal han betale kr. 2.500,- i renter hver gang han står for tur. Beløpet betales etter at man har flyttet Ola Nordmann-brikken, men før man flytter bilbrikken.

---

# MULTI MILLIONÆR

---

Man kan kun ha *tre* gjeldsbrev samtidig, Gjeldsbrevet kan innløses når som helst ved at man betaler kr. 50.000,- til banken. Spillerne kan ikke låne innbyrdes.

## **Forsikring:**

Hus, hoteller og slott kan bare brannforsikres ved at man trekker et Prøv lykken kort for dette.

## **Konkurs:**

Når en spiller ikke kan betale sin gjeld, skal han selge eventuelle hus, hoteller og slott til banken for halv pris og så auksjonere bort eventuelle tomter. Pantsatte tomter selges i pantsatt tilstand. Ved oppgjør kommer motspillers krav foran bankens krav. Eventuelle sjansekort legges tilbake, og alle aksjer returneres til banken uten vederlag. Kursen på aksjene settes i utgangsposisjon. Spilleren er nå konkurs og ute av spillet.

## **SLUTTOPPGJØR/VINNER AV SPILLET**

Spillet avsluttes enten:

- når alle, unntatt én spiller, er gått konkurs.
- når en spiller blir multimillionær, dvs. når alle hans verdier (kontanter, skjøtekort, aksjer, hus og slott) tilsvarer minst to millioner kroner.
- etter avtalt spilletid. Vinneren er den som har flest verdier.

Ved oppgjør har alle tomtene den verdi som står på spilleplanet. Hus føres opp til innkjøpspris.

Et hotell/slott tilsvarer 5 hus. Eventuelle lån skal trekkes fra i beregningen.

Spillidé: Kai Stokkeland, Jan Ivar Sørby og Vidar Mikalsen.

